

Annexe 4¹



Soutient l'éducation ludique par le numérique

UN ECRAN... DES REPERES

A chaque nouvelle session, annoncer dès le départ le temps d'écran autorisé

9 - 12 ans	6 - 9 ans	3 - 6 ans	Avant 3 ans
<p>Durée Dissocier temps d'écran distractif et temps d'écran éducatif.</p> <p>Contenu 1. Convenir ensemble des programmes et applications autorisées. 2. Autoriser ou non internet et l'accompagner.</p> <p>Dialogue 1. S'intéresser à ses activités sur écran. 2. Sensibiliser aux risques d'internet (images, sexe, violence, etc...).</p> <p>Contrôle Paramétrer un contrôle parental.</p>	<p>Durée Dissocier temps d'écran distractif et temps d'écran éducatif.</p> <p>Contenu 1. Choisir ensemble les programmes TV. 2. Choisir ensemble les apps éducatives et les apps ludiques.</p> <p>Ensemble Jouer ensemble aux applications.</p> <p>Dialogue L'enfant raconte son jeu.</p> <p>Contrôle Paramétrer un contrôle parental.</p>	<p>Durée Session de 20 minutes maximum.</p> <p>Contenu Apps interactives : éveil aux chiffres et aux lettres, création, logique et livres interactifs.</p> <p>Ensemble Jouer ensemble aux applications.</p> <p>Dialogue Echanger sur le jeu réalisé.</p>	<p>Durée Session de 10 minutes maximum.</p> <p>Contenu Apps interactives : éveil, création, logique.</p> <p>Ensemble Jouer ensemble aux applications.</p> <p>Dialogue Echanger sur le jeu réalisé.</p>

Source : Affiche - Apprivoiser les écrans et grandir - 3 - 6 - 9 - 12 de Serge Tisseron
Attention ces repères sont indicatifs. Il reste de la responsabilité des parents et éducateurs de les adapter en fonction du degré de maturité de chaque enfant.

¹ <https://app-enfant.fr/reperes-utilisation-des-ecrans-par-ages-infographie/>, page consultée le 30 juin 2022.